



SCRATCH versenyfelhívás

A Hatvani Bajza József Gimnázium játékos Scratch programozási versenyt hirdet felső tagozatos általános iskolás diákok számára.

A járványhelyzet miatt ebben a tanévben a verseny beküldendő feladatokból áll. Ezért nem csapatok, hanem egyéni versenyzők jelentkezését várjuk!

A jelentkezés határideje: 2020. november 9.

A jelentkezés a kitöltött regisztrációs űrlappal lehetséges az alábbi linken:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfNwkG-ItZKtuiu9MHkB3oNjc2Dx1Ot4bVXDATkrdToYIesLQ/viewform?usp=sf_link

A regisztrációhoz Google fiók szükséges!

A versenyre jelentkező diákok számára a feladatokat elküldjük a regisztráció során megadott email címre 2020. november 27-én.

A megadott feladatokat emailben kell visszaküldeni a bajzamatek@gmail.com címre **2020. december 6. éjjélig.**

A beküldött munkákat értékeljük, és a verseny végeredményét **2020. december 18-án emailben** minden jelentkezővel közöljük. Az okleveleket, ajándékokat elküldjük az általános iskolák címére.

Amennyiben a nyolcadikos, első három helyezést elért tanulók **iskolánk informatika tagozatára jelentkeznek**, plusz pontban részesülnek a felvételi eljárás során. Az első helyezett 3, a második helyezett 2, és a harmadik helyezett 1 plusz pontban részesül.

Információ kérése, feladat beküldése: bajzamatek@gmail.com

Szeretettel várjuk a jelentkezéseket!



Deák Andrea

Deák Andrea
intézményvezető